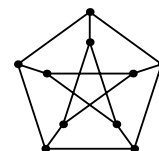


XXVI Olimpíada Paulista de Matemática

Prova da Fase Final — 9 de Novembro de 2002
Nível α (5ª e 6ª séries do Ensino Fundamental)



www.opm.mat.br

Folha de Perguntas

Instruções:

- A duração desta prova é de 3h30min. O tempo mínimo de permanência é de 1h30min.
- Nesta prova há 5 problemas. Cada problema vale 2,0 pontos.
- Preencha todos os dados pessoais solicitados no *Bloco de Resoluções*.
- Todas as respostas devem ser **justificadas**. Respostas e justificativas devem ser apresentadas no *Bloco de Resoluções*.
- Resoluções a tinta ou a lápis. É permitido o uso de calculadora.
- Ao terminar, entregue apenas o *Bloco de Resoluções* e leve esta *Folha de Perguntas* com você.

► PROBLEMA 1

Uma pizzaria da cidade de São Paulo serve pizzas de forma quadrada, e faz sua propaganda afirmando que uma pizza quadrada, de lado igual ao diâmetro de uma pizza circular, oferece 27% mais pizza.

Considerando que uma pizza circular tem raio 18 cm:

- Calcule a área da pizza quadrada.
- Qual é a área da pizza circular?
- Verifique se a área da pizza quadrada é, realmente, pelo menos 27% maior que a área da pizza circular.

Você pode querer usar o seguinte fato: a área de um círculo de raio R é dada por $\pi \cdot R^2$, onde $\pi \cong \frac{22}{7}$.

► PROBLEMA 2

Em 16 de junho de 1770, Jean Charles de Borda apresentou na Academia Francesa de Ciências o primeiro trabalho matemático sobre a *Teoria das Eleições*.

Pelo *Princípio de Borda*, cada eleitor deve colocar em seu voto todos os candidatos em ordem conforme a sua preferência. Apurados os votos, cada candidato recebe pontos de acordo com a sua posição em cada voto. O candidato com a maior pontuação é o vencedor.

Por exemplo, em uma eleição com 4 candidatos A, B, C e D, pede-se a cada eleitor que coloque os candidatos em ordem de preferência. Apurados os votos, apenas quatro ordens foram encontradas. Essas ordens, bem como a quantidade de votos de cada uma, encontram-se descritas a seguir.

ABCD - 4 votos (A o preferido)

CABD - 4 votos (C o preferido)

BACD - 5 votos (B o preferido)

DCAB - 6 votos (D o preferido)

De acordo com Borda, atribuindo 4 pontos para o primeiro colocado em cada uma das ordens, 3 para o segundo, 2 para o terceiro e 1 para o quarto, temos as seguintes pontuações:

$$A: 4 \times 4 + 4 \times 3 + 5 \times 3 + 6 \times 2 = 55$$

$$B: 4 \times 3 + 4 \times 2 + 5 \times 4 + 6 \times 1 = 46$$

$$C: 4 \times 2 + 4 \times 4 + 5 \times 2 + 6 \times 3 = 52$$

$$D: 4 \times 1 + 4 \times 1 + 5 \times 1 + 6 \times 4 = 37$$

Logo A é o vencedor!

Considere agora uma eleição com 3 candidatos X, Y e Z, na qual os 7 eleitores, depois de apurados os votos, apresentaram as seguintes ordens de preferência. Essas ordens, bem como a quantidade de votos de cada uma, são:

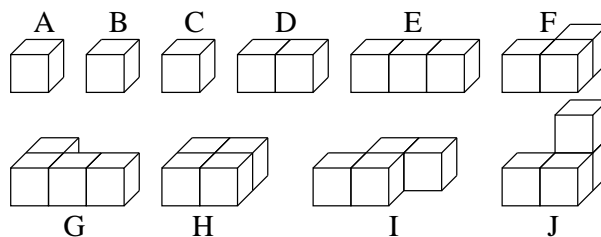
XYZ - 3 votos (X o preferido)

ZXY - 4 votos (Z o preferido)

- Baseado no *Princípio de Borda*, atribuindo-se 3 pontos para o primeiro colocado em cada uma das ordens, 2 para o segundo e 1 para o terceiro, quem será o vencedor dessa eleição?
- Encontre p , q e r inteiros positivos com $p > q > r$, tais que atribuindo-se p pontos para o primeiro colocado em cada uma das ordens, q para o segundo e r para o terceiro, o candidato Z seja o vencedor dessa eleição.

► PROBLEMA 3

As 10 peças A, B, C, . . . , J, mostradas a seguir, foram obtidas a partir de cubos de madeira de lado 10 cm. Algumas foram montadas colando-se dois ou três ou quatro cubos de madeira.



- (a) Mostre como é possível montar um cubo de lado 20 cm utilizando algumas dessas peças. Você pode escolher aquelas que quiser!
- (b) Mostre como é possível montar um cubo de lado 30 cm utilizando todas essas peças.

► PROBLEMA 4

No jogo denominado “Chomp”, dois jogadores, Arnaldo e Bernaldo, dizem alternadamente divisores de um número N dado inicialmente. Os números ditos não podem ser múltiplos de nenhum dos números escolhidos anteriormente. Perde quem escolher o número 1.

Por exemplo, sendo $N = 432 = 2^4 \cdot 3^3$, um jogo possível é

Arnaldo escolhe 36;

Bernaldo escolhe 6 (Observe que ele não poderia escolher $72 = 2 \cdot 36$, $108 = 3 \cdot 36$, $144 = 4 \cdot 36$, $216 = 6 \cdot 36$, $432 = 12 \cdot 36$ e nem o próprio $36 = 1 \cdot 36$.);

Arnaldo escolhe 16; Bernaldo escolhe 4; Arnaldo escolhe 9; Bernaldo escolhe 3; Arnaldo escolhe 2; Bernaldo escolhe 1, perdendo. Arnaldo é o vencedor!

Uma maneira de visualizar o que está ocorrendo no jogo é desenhar uma barra de chocolate formada por quadradinhos numerados com os divisores de N. E, então, imaginar que os jogadores estão comendo os quadradinhos abaixo e à direita dos números que escolhem. O quadradinho 1 está envenenado! Para o nosso exemplo, teríamos:

	2	4	8	16
3	6	12	24	48
9	18	36	72	144
27	54	108	216	432

(Mostramos no desenho os quadradinhos que Arnaldo comeria na sua primeira jogada, 36, 72, 108, 144, 216 e 432. Bernaldo, na sua primeira jogada, comeria os quadradinhos 6, 12, 18, 24, 48 e 54.)

Considere agora $N = 10000 = 2^4 \cdot 5^4$.

- (a) Desenhe a barra de chocolate correspondente.
- (b) Mostre que se Arnaldo começar escolhendo 10, ele consegue vencer o jogo, não importando quais números Bernaldo escolha.
- (c) Mostre que se Arnaldo começar escolhendo qualquer número diferente de 10, Bernaldo consegue vencer o jogo.

► PROBLEMA 5

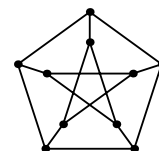
No encarte do álbum *Presence* do grupo musical *Led Zeppelin*, uma ilustração mostra parte de uma multiplicação, na qual os números multiplicados e o resultado não aparecem. Todavia, as parcelas que aparecem quando se multiplica cada dígito de um número pelo outro número são visíveis:

$$\begin{array}{r}
 \text{????} \\
 \times \text{???} \\
 \hline
 33240 \\
 77240+ \\
 25080++ \\
 \hline
 \text{???????}
 \end{array}$$

- (a) Calcule $\text{mdc}(25080; 77240)$.
- (b) Mostre que a conta acima está incorreta, ou seja, que as parcelas acima não podem ser o produto de dígitos por um mesmo número.
- (c) Trocando um dígito de cada uma das duas primeiras parcelas (33240 e 77240), é possível conseguir parcelas que podem ser obtidas em uma multiplicação. Descubra os números que estavam sendo multiplicados.

XXVI Olimpíada Paulista de Matemática

Prova da Fase Final — 9 de Novembro de 2002
Nível β (7ª e 8ª séries do Ensino Fundamental)



www.opm.mat.br

Folha de Perguntas

Instruções:

- A duração desta prova é de 3h30min. O tempo mínimo de permanência é de 1h30min.
- Nesta prova há 5 problemas. Cada problema vale 2,0 pontos.
- Preencha todos os dados pessoais solicitados no *Bloco de Resoluções*.
- Todas as respostas devem ser **justificadas**. Respostas e justificativas devem ser apresentadas no *Bloco de Resoluções*.
- Resoluções a tinta ou a lápis. É permitido o uso de calculadora.
- Ao terminar, entregue apenas o *Bloco de Resoluções* e leve esta *Folha de Perguntas* com você.

► PROBLEMA 1

Uma pizzaria da cidade de São Paulo serve pizzas de forma quadrada, e faz sua propaganda afirmando que uma pizza quadrada, de lado igual ao diâmetro de uma pizza circular, oferece 27% mais pizza.

Considerando que uma pizza circular tem raio 18 cm:

- Verifique se a área da pizza quadrada é, realmente, pelo menos 27% maior que a área da pizza circular.
- A cobertura da pizza circular é um círculo cujo centro coincide com o centro da pizza (por exemplo, numa pizza de queijo, a cobertura corresponde à área coberta pelo queijo). Calcule a área da sua cobertura, sabendo que o raio da pizza é 2 cm maior que o raio da sua cobertura.
- A cobertura da pizza quadrada tem a forma de um quadrado com lados paralelos ao lado da pizza e centro coincidente com o centro da pizza. Qual deve ser a medida do lado da cobertura da pizza quadrada para que a sua área seja igual à área da cobertura da pizza circular?

► PROBLEMA 2

Considere a equação de duas variáveis

$$n^2 - nm - m^2 = 0$$

Encontraremos todas as suas raízes reais.

Se $m \neq 0$, dividindo a equação dada por m^2 obtemos

$$\begin{aligned} n^2 - nm - m^2 = 0 &\iff \left(\frac{n}{m}\right)^2 - \left(\frac{n}{m}\right) - 1 = 0 \iff \frac{n}{m} = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \text{ ou } \frac{n}{m} = \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \\ &\iff n = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}m \text{ ou } n = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}m \quad (*) \end{aligned}$$

Observe que se $m = 0$ então $n = 0$, logo (*) realmente apresenta todas as soluções.

Agora é a sua vez!

- Encontre as soluções reais da equação

$$n^2 - 4nm + m^2 = 0$$

- Encontre as soluções racionais da equação

$$n^4 - 6n^2m^2 + 8m^4 = 0$$

► PROBLEMA 3

Dois ladrões, Arnaldo e Bernaldo, roubaram N moedas de ouro idênticas. Resolveram fazer a partilha da seguinte maneira: uma moeda para Arnaldo, duas para Bernaldo, três para Arnaldo, quatro para Bernaldo, e assim por diante, sempre aumentando em 1 a quantidade de moedas distribuídas a cada passo. Quando isso não for possível, todas as moedas restantes são entregues ao ladrão da vez e a partilha termina.

- Para vários valores de N a partilha é tal que Arnaldo e Bernaldo recebem a mesma quantidade de moedas. Por exemplo, para $N = 18$, Arnaldo recebe uma moeda; Bernaldo: duas; Arnaldo: três; Bernaldo: quatro; Arnaldo: cinco e Bernaldo fica com as três que restam. Assim, cada ladrão fica com 9 moedas.

Determine o menor valor de N , $N > 2002$, para o qual ambos recebem o mesmo número de moedas.

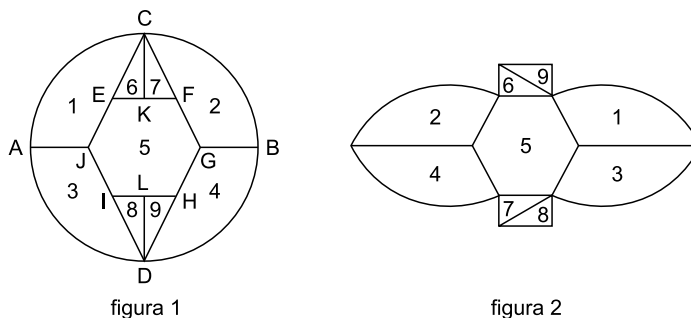
- (b) Para k ladrões, $k \geq 3$, a partilha é feita da seguinte forma: o primeiro ladrão recebe uma moeda; o segundo recebe duas; o terceiro recebe três; e assim por diante, até que o k -ésimo ladrão receba k moedas. Em seguida, o primeiro ladrão recebe $k + 1$ moedas; o segundo $k + 2$ moedas; e assim por diante. Quando isso não for possível, todas as moedas restantes são entregues ao ladrão da vez e a partilha termina.

Mostre que para todo $k \geq 3$, ao final da partilha, é impossível que todos tenham a mesma quantidade de moedas, não importando N .

Você pode querer usar o seguinte fato: $1 + 2 + 3 + \dots + m = \frac{m \cdot (m + 1)}{2}$ para todo m inteiro positivo.

► **PROBLEMA 4**

Um círculo de cartolina foi recortado como mostra a figura 1. As peças obtidas foram utilizadas para montar o diagrama mostrado na figura 2. Peças correspondentes estão indicadas pelo mesmo número.



Na figura 1, os segmentos congruentes AJ e GB estão contidos no diâmetro AB do círculo, e os segmentos congruentes CK e LD estão contidos no diâmetro CD , com AB perpendicular a CD .

Além disso, E pertence a CJ , F pertence a CG , I pertence a JD e H pertence a DG . Finalmente, EF e IH são paralelos a AB .

- (a) O hexágono $EFGHIJ$ é equilátero, ou seja, seus lados são todos congruentes?
 (b) Um hexágono é dito regular se, e somente se, é equilátero e equiângulo, ou seja, seus lados são todos congruentes e seus ângulos internos são todos congruentes. O hexágono $EFGHIJ$ é regular?

► **PROBLEMA 5**

No jogo denominado “Chomp”, dois jogadores, Arnaldo e Bernaldo, dizem alternadamente divisores de um número N dado inicialmente. Os números ditos não podem ser múltiplos de nenhum dos números escolhidos anteriormente. Perde quem escolher o número 1.

Por exemplo, sendo $N = 432 = 2^4 \cdot 3^3$, um jogo possível é

Arnaldo escolhe 36;

Bernaldo escolhe 6 (Observe que ele não poderia escolher $72 = 2 \cdot 36$, $108 = 3 \cdot 36$, $144 = 4 \cdot 36$, $216 = 6 \cdot 36$, $432 = 12 \cdot 36$ e nem o próprio $36 = 1 \cdot 36$.);

Arnaldo escolhe 16; Bernaldo escolhe 4; Arnaldo escolhe 9; Bernaldo escolhe 3; Arnaldo escolhe 2; Bernaldo escolhe 1, perdendo. Arnaldo é o vencedor!

Uma maneira de visualizar o que está ocorrendo no jogo é desenhar uma barra de chocolate formada por quadradinhos numerados com os divisores de N . E, então, imaginar que os jogadores estão comendo os quadradinhos abaixo e à direita dos números que escolhem. O quadradinho 1 está envenenado! Para o nosso exemplo, teríamos:

	2	4	8	16
3	6	12	24	48
9	18	36	72	144
27	54	108	216	432

(Mostramos no desenho os quadradinhos que Arnaldo comeria na sua primeira jogada, 36, 72, 108, 144, 216 e 432. Bernaldo, na sua primeira jogada, comeria os quadradinhos 6, 12, 18, 24, 48 e 54.)

Considere agora $N = 7776 = 2^5 \cdot 3^5$.

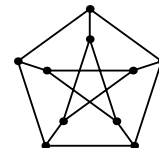
- (a) Desenhe a barra de chocolate correspondente.
 (b) Determine qual deve ser o número que Arnaldo deve escolher na sua primeira jogada para que ele vença o jogo, não importando quais números Bernaldo escolha.

Você deve mostrar que esse número é único, ou seja, caso Arnaldo escolha qualquer outro número, ele não garante a vitória.

XXVI Olimpíada Paulista de Matemática

Prova da Fase Final — 9 de Novembro de 2002

Nível γ (1ª e 2ª séries do Ensino Médio)



www.opm.mat.br

Folha de Perguntas

Instruções:

- A duração desta prova é de 3h30min. O tempo mínimo de permanência é de 1h30min.
- Nesta prova há 5 problemas. Cada problema vale 2,0 pontos.
- Preencha todos os dados pessoais solicitados no *Bloco de Resoluções*.
- Todas as respostas devem ser **justificadas**. Respostas e justificativas devem ser apresentadas no *Bloco de Resoluções*.
- Resoluções a tinta ou a lápis. É permitido o uso de calculadora.
- Ao terminar, entregue apenas o *Bloco de Resoluções* e leve esta *Folha de Perguntas* com você.

► PROBLEMA 1

Mostraremos neste problema uma modelagem matemática que permite prever a performance das equipes da NFL (Liga Profissional de Futebol Americano) ou da NBA (Liga Profissional de Basquete), temporada a temporada.

Para isto iremos supor que o desempenho de uma equipe ao longo de uma temporada (campeonato) depende essencialmente apenas de seu conjunto de jogadores.

Assim, para tornar o campeonato mais “interessante”, no início de cada temporada, os melhores jogadores iniciantes vão para as equipes que tiveram pior desempenho no campeonato anterior (este processo, descrito aqui de maneira simplificada, é chamado “draft”).

Seja $U(t)$ a porcentagem de vitórias de um time durante a temporada do ano t (não há empates). Com o draft, analisando os dados da NFL, observamos que a razão na qual U varia no presente é, aproximadamente, proporcional à diferença entre 0,5 e o valor de U de 2 anos (temporadas) atrás.

É possível, então, demonstrar que

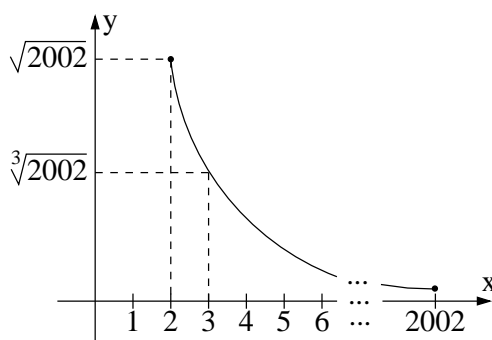
$$U(t) \cong 0,5 + U_a \operatorname{sen} \left(\frac{\pi}{4}(t - t_0) \right)$$

para certas constantes $U_a \in \mathbb{Q}$ e $t_0 \in \mathbb{N}$ que variam de equipe para equipe.

- (a) Para o Buffalo Bills, time da NFL, temos $U_a = -0,375$ e $t_0 = 1983$. Sabendo que cada equipe da NFL joga 16 partidas por temporada, quantas vitórias eram previstas para o Bills em 2001? (Só como curiosidade: o Bills teve 3 vitórias em 2001.)
- (b) Considere duas equipes quaisquer A e B da NFL. Mostre que o modelo prevê que, em um determinado ano, a equipe A terá pelo menos tantas vitórias quanto a equipe B .

► PROBLEMA 2

A figura a seguir mostra um esboço do gráfico de $f(x) = 2002^{\frac{1}{x}}$ para $2 \leq x \leq 2002$.



- (a) Mostre que o número de pontos (m, n) abaixo do gráfico com ambas as coordenadas m, n inteiras positivas e $2 \leq m \leq 2002$ é

$$\lfloor \sqrt{2002} \rfloor + \lfloor \sqrt[3]{2002} \rfloor + \lfloor \sqrt[4]{2002} \rfloor + \dots + \lfloor \sqrt[2002]{2002} \rfloor.$$

- (b) Prove que

$$\lfloor \sqrt{2002} \rfloor + \lfloor \sqrt[3]{2002} \rfloor + \lfloor \sqrt[4]{2002} \rfloor + \dots + \lfloor \sqrt[2002]{2002} \rfloor = \lfloor \log_2 2002 \rfloor + \lfloor \log_3 2002 \rfloor + \lfloor \log_4 2002 \rfloor + \dots + \lfloor \log_{2002} 2002 \rfloor.$$

Observação: $\lfloor x \rfloor$ denota a parte inteira de x , isto é, o maior inteiro que é menor que ou igual a x . Por exemplo, $\lfloor \sqrt{2} \rfloor = 1$, $\lfloor 3 \rfloor = 3$ e $\lfloor -1,1 \rfloor = -2$.

► **PROBLEMA 3**

Seja \mathcal{M} o conjunto das matrizes da forma

$$\begin{bmatrix} x & y & z \\ 2z & x & y \\ 2y & 2z & x \end{bmatrix},$$

com x, y, z inteiros positivos.

- (a) Sejam A e B matrizes de \mathcal{M} . Mostre que o produto $A \cdot B$ também pertence a \mathcal{M} .
 (b) Encontre uma matriz A_0 pertencente a \mathcal{M} tal que $\det A_0 = 1$.
 (c) Mostre que existem infinitas matrizes A de \mathcal{M} tais que $\det A = 1$, ou seja, mostre que a equação

$$x^3 + 2y^3 + 4z^3 - 6xyz = 1$$

tem infinitas soluções inteiras positivas.

► **PROBLEMA 4**

Uma pirâmide de base quadrada $ABCD$ e vértice V tem todas as arestas com medida 1 m. Um plano, passando pela aresta AB , corta as arestas VC e VD nos pontos P e Q , respectivamente, dividindo a pirâmide em dois sólidos S_1 e S_2 .

- (a) Dê o número de vértices, de faces e de arestas de S_1 e S_2 .
 (b) Calcule o volume da pirâmide $VABCD$.
 (c) Calcule a razão $\frac{VP}{PC}$, sabendo que S_1 e S_2 têm o mesmo volume.

► **PROBLEMA 5**

Um interruptor de chave com duas entradas e duas saídas pode ficar em dois estados distintos, como mostra a figura 1.

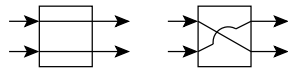


Figura 1

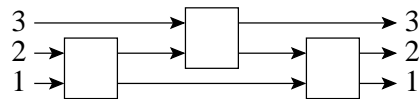


Figura 2

Exibimos acima, na figura 2, uma associação de interruptores, com três entradas e três saídas, que é “universal” no sentido de que modificando os estados dos interruptores é possível obter todas as possíveis ligações entre as três entradas e as três saídas, ou seja,

$1 \rightarrow 1$	$1 \rightarrow 3$	$1 \rightarrow 2$	$1 \rightarrow 2$	$1 \rightarrow 3$	$1 \rightarrow 1$
$2 \rightarrow 2$	$2 \rightarrow 1$	$2 \rightarrow 3$	$2 \rightarrow 1$	$2 \rightarrow 2$	$2 \rightarrow 3$
$3 \rightarrow 3$	$3 \rightarrow 2$	$3 \rightarrow 1$	$3 \rightarrow 3$	$3 \rightarrow 1$	$3 \rightarrow 2$

Note que o número total de estados diferentes desta associação é $2^3 = 8$, pois cada interruptor pode ficar em dois estados. Dizemos, então, que uma associação com n entradas e n saídas é n -universal se é possível obter todas as possíveis ligações entre as n entradas e n saídas. Por exemplo, a associação da figura 2 é 3-universal.

- (a) Seja $n \geq 3$.
 (i) Mostre que $k \cdot (n - k) > \frac{n}{2}$ para $1 \leq k < n$.
 (ii) Mostre que o número de interruptores em uma associação n -universal é maior do que $\frac{n(\log_2 n - 1)}{2}$.
 (b) A figura 3 mostra uma associação com 8 entradas e 8 saídas, onde A e B são associações 4-universais. Prove que esta associação é 8-universal.

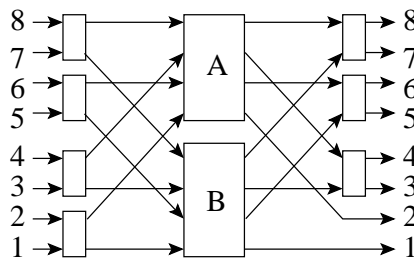


Figura 3